



PROJEKT NR: 2021-I-SI01-KA220-VET-000033366

LIEBE AWARE COMMUNITY!



Rund 150 Personen - Schüler*innen, Lehrer*innen, Professor*innen, Cybersicherheitsexpert*innen, Industrievertreter*innen, Schul- und Universitätsvertreter*innen, politische Entscheidungsträger*innen - nahmen an der CYBER Day&Night-Veranstaltung am 13. Oktober 2023 teil, die von der slowenischen Industrie- und Handelskammer ausgerichtet wurde. Die Botschaft, die von der CYBER Day-Konferenz ausging, war eindeutig: "Cybersicherheit muss in der Schulbildung Einzug halten. Und die Verantwortung, das Bewusstsein für dieses Thema zu schärfen und den Bildungsstand zu verbessern, liegt bei uns allen."



Die CYBER Day-Konferenz, die vom AWARE-Projekt im Rahmen des Europäischen Monats der Cybersicherheit organisiert wurde, betonte die zentrale Rolle der Cybersicherheit in der allgemeinen und beruflichen Bildung sowie in der Berufswelt.



Am Nachmittag und Abend fand die traditionelle CYBER Night statt, in deren Rahmen der sechste jährliche Capture the Flag-Wettbewerb für IT Security Begeisterte ausgetragen wurde.

In diesem Jahr wurde die Veranstaltung von einem besonderen Einführungsvortrag begleitet, der sich an Neulinge in diesem Bereich richtete. Angesichts des Fachkräftemangels im Bereich der Cybersicherheit, der eine große Herausforderung darstellt, ist die Teilnahme junger Menschen an der Einführungsveranstaltung außerordentlich ermutigend.

Auch die steigende Zahl und die gezeigten Fähigkeiten der Teilnehmenden am CTF-Wettbewerb erfüllen uns mit großer Freude. Ein herzliches Dankeschön geht an alle Beteiligten und Mitwirkenden, die das Programm mit ihrer Anwesenheit und ihrem Input bereichert haben.



Kofinanziert von der
Europäischen Union

Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können für diese verantwortlich gemacht werden.

MEETINGS

Das vierte und letzte transnationale Projekttreffen fand am 12. und 13. Oktober 2023 in Ljubljana, Slowenien, statt und wurde von der Industrie- und Handelskammer Sloweniens ausgerichtet.

Dieses abschließende Projekttreffen stand im Zeichen unserer gemeinsamen Zusammenarbeit und unserer Bemühungen um die erfolgreiche Durchführung des AWARE-Projekts, das sich nun seinem Ende nähert. Während dieses Treffens wurden letzte Aufgaben und Fristen festgelegt.



PROJEKTERGEBNISSE TEIL I

Die AWARE Knowledge Base ist online über eine offene Registrierung verfügbar und umfasst vier (4) Lernmodule, die das Wissen und die notwendigen Fähigkeiten vermitteln, um sich online sicherer zu bewegen. Die AWARE Knowledge Base ist auf Slowenisch, Slowakisch, Niederländisch, Portugiesisch, Griechisch, Deutsch und Italienisch verfügbar.

ZUM KURS:

HIER



Kofinanziert von der Europäischen Union

Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können für diese verantwortlich gemacht werden.

PROJEKTERGEBNISSE TEIL II

Die AWARE-Projektpartnerschaft hat vor kurzem die AWARE Masterclass fertiggestellt:

AWARE Masterclass - eine Lernressource für Lehrkräfte in der beruflichen Bildung und Lernende in der beruflichen Bildung, die Methoden zur sicheren Navigation in der digitalen Welt vorstellt. Die Masterclass steht auf Englisch und in allen Partnersprachen zur Verfügung:

AWARE Masterclass

HIER KLICKEN

PROJEKTERGEBNISSE TEIL III

Und last but not least:

AWARE-SELBSTBEWERTUNGSKIT "CYBER-GUARDIAN",

ein interaktives Online-Spiel, das die Cybersicherheit und das Bewusstsein von Lehrkräften und Lernenden in der beruflichen Bildung testet, ihre Verhaltensmuster erkennt und das Wissen und die Fähigkeiten bewertet, die sie durch das Kennenlernen der AWARE Knowledge Base und der Masterclass erworben haben. Das Online-Spiel ist auf Englisch und in allen Partnersprachen verfügbar und soll eine spielerische Bewertung des Niveaus Ihres Cyber-Sicherheitsbewusstseins ermöglichen!

HIER KLICKEN!

UND JETZT?

- Erprobung der AWARE-Masterclass und des AWARE-Selbsteinschätzungs-Kits "Cyber-Guardian" in nationalen Kontexten
- Organisation und Durchführung von Multiplikator-Veranstaltungen zur Verbreitung der Projektergebnisse in den Partnerländern

BLEIBEN SIE DRAN!

Folgen
Sie uns
gern.



Kofinanziert von der
Europäischen Union

Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können für diese verantwortlich gemacht werden.